

Rendezvény neve:
Tavaszi Mondocon

Helyszín: Hungexpo

Időpont:
2014.04.26.-27.

További képek:
AniPalace Facebook

Tavaszi Mondocon '14

// Hirota & Daisetsu

Jött a con, mi mentünk, a Hungexpón találkoztunk és jól éreztük magunkat. Ám ezúttal morderi sötétség árnyalta be a készülődést.

Mielőtt belekezdenék a szokásos sablonokra épülő élménybeszámolómba, mindenképp szeretnék szólni arról a nem kis mizériáról, ami körülbelül egy hónappal a con előtt tört magának helyet a készülődés zsúfolt perceiben. A probléma a következő volt: Csak egyféle jegyet árultak, kétnaposat. A szervezőség ezt a következőkkel indokolta: külföldön is így van sok helyen, hosszú távon színvonalsabb rendezvényt kapunk, szeretnék, ha többen mennének két napra és a vasárnapi nap nem éri meg, mert kevesen szoktak lenni aznap. Cserébe viszont kaptunk egy 300 forinttal olcsóbb jegyárat, állítólag jobb szállást és kombinált jegyet (con+jegy+szállás). Plusz 2x 1000ft levásárlást (ígaz ez eddig is így volt). Na, hát nem is kellett több olaj a tüzre, több mint száz hozzászólás érkezett a facebookra, különféle szitkozódás, és elégedetlenkedés arról, hogy így aki egy napra szeretne menni, annak viszont drágább lett a jegy majdnem ezer forinttal. Ez pedig sokak költségvetésébe nem fért

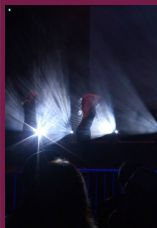
bele, vagy egyszerűen csak sokallták egy napra ezt az összeget. A hozzászólásokat nem akarom részletezni, aki akarja, elolvashatja a facebookon, de a "nem ér semmit a levásárlás"-tól egészen a "családi esemény lesz egyik nap"-ig, minden előfordult.

No, de nézzük magát a rendezvényt. Aki arra számított, hogy a fentiek és a szintén szombaton lévő PlayIT ellenére drasztikusan kevesebben lesznek, az tévedett. Mondhatjuk azt, hogy a papírforma teljesült. Szombaton sokan voltak, vasárnap kevesen. Annyi volt a különbség, hogy én úgy érezttem, amennyivel kicsit kevesebben voltak szombaton, annyival többen voltak vasárnap. Véleményem szerint ez a PlayIT miatt volt (mert aki szombaton ott volt, az vasárnap conra jött és ezt többen is jelezték a neten), de a lényeg, hogy a szervezők egyik vágya kicsit teljesült.

A bejutás viszonylag gördülékenyen ment, úgy kezdődött a nap, ahogy szokott. A programok most a sci-fi témára épültek, aminek nem igazán

örültem, mert nem követem a nyugati sci-fi sorozatokat (nem érdekelnek). Így az előadások 90%-át kilöttem. A helyszínek ugyanazok voltak, kivéve a játékos részleget, mert ez a vásárlós csarnok mögötti kisebb pavilonban kapott helyet. Nem töltöttem ott csak kb. 5 percet, de úgy érezttem szűk volt a hely.

A nagyterem fejlesztéseken ment át. A színpad hátsó felén egy részt megemelték, előre pedig egy kifutót raktak (kár, hogy a cpsek nagy része ezt nem használta). Ezenkívül remek - változó színben pompázó - led vagy miféle világítást sikerült felszerelni, ami azon kívül, hogy kivakította az embert, semmi másra nem volt jó. A nagyszínpados programokból a film alámondásos videók felét láttam, volt benne vicces és kevésbé vicces. Időkitöltésnek jó volt, de persze ez is a sci-fi témára épített. Egyébként azt megjegyezném, hogy mivel sci-fi volt a téma az AMV vetítésbe belekontárkodott nem kevés *Star Wars*, *Star Trek* vagy *Doctor Who* vidi is. Uncsi volt.



Folytatás a következő oldalon!

Vissza a Tartalomjegyzékhez

■ Rendezvények

Utána a cosplay craftmanship versenyre figyeltünk. Örömködtünk, mikor megláttam, hogy nagyon erős volt a mezőny, nagyon sok és nagyon jó cosplayek tekeregtek a színpadon, és egy kezemen kétszer is meg tudom számolni hány rossz volt. Ezért gratuláció. Mondjuk ebben szerepe volt annak is, hogy most animekarácsony óta nem volt hasonló rendezvény (az elmúlt két évben volt). Ami még mindig nem tetszik, hogy a harmikat versenyzőből 10 darab volt anime, a többi játék vagy - ami a halálom - original. Bár lassan az ember kezdi megszokni, hogy az emberek nem szeretnek animékből beöltözni, vagy aki beöltözik, nem versenyzik. Meg kell, hogy mondjam, ezt meg tudom érteni. Ezért itt élnék egy javaslat: lehetne külön kategória az egyszerűbb, de nagyon jó cp-nek. Mert most aki nem ultrafullos jelmezzel készül, mert nem olyan ügyes, nem olyan karaktert választ vagy nincs rá pénz és egy szerényebb, de mégis jó cosplayt készít, annak esélye sincs bármit is nyerni. A szavazólapok most jók voltak, sikerült olóval és nem sárkányfoggal elvágni őket.

Ezután a tömegkvízre mentünk vissza, ami szintén a sci-fi jegyében zajlott, így esélyem nem volt. De nagyon másnak sem. A 30 kérdésbe egy animémet sikerült beletenni. Amúgy

nem lehetne tömegkvíz mellett rendszeres animés kvíz is csinálni?

Utána a Magyar AMV Rettenet 6. epizódjának vetítése jött. Ami egyrészt jó volt és vicces, bár volt kevésbé jó része is, másrészt elmondhatjuk, hogy már annyi MAR rész van, mint Star Wars epizód.

Egyből ezután átvezettünk a Kultúr Körnerbe, ahol az Alien, Star Trek és Éhezők viadala által nem érdekelt előadása után a „Rajongói forditások a jog tükrében” című érdekes, informatív előadás érkezett. A téma mindenképp aktuális, contémába illő és sokakat érdekel. Ezután nem volt más számomra érdekes program. A táncos amv-k csak annyival lett több, hogy ki tudja tölteni az egy órás műsoridőt. Olyan amv-k vagyis zenék mennek, amik már kb. beleégtek a winchesterbe és kitorölhetetlenek. Amúgy meg szerintem ezt továbbra is vagy a nagyszínpadon kívül kéne megoldani vagy újítani a felhozatalon (mástrom a napközben vetítettek közül többre is szívesebben táncolna az ember, mint a húszezredik Caramel Dance-re és társaira). A Home Made Asia volt még este a para para után. A végét kaptam el, jó programszám, beleillik a conba, de nekem ennyi elég volt belőle. Ezután jött az eredményhirdetés és véget ért a szombat.



Másnap a vasárnapi látvány fogadott: Jóval kevesebb ember. A programokból a zenekvízzel kezdtük a napot, aminek az egyik kategóriáját sikerült megnyernünk. Másodjára történt ez, így ezt a programot nagyon szeretjük. Innen elértük a cosplay performance második felét. 13 fellépő volt. Az első felét nem láttam. A második felében kb. 7 csapatból 2 volt élvezhető, a többi unalmas. Az egy-két nagy sikerű csapatból volt, aki hozta az elvárta és volt, aki nagyon nem. A performance-nak még van hova fejlődnie, de ennek talán majd az a döntés jót tesz, hogy nyáron nem lesz perf. csak ősszel. Pont az előadások színvonalának csökkenése miatt. Napközben még kipróbáltuk a gó játékok és táncoltunk egyet. A kultúr körnerben egymást követték az előadások. Itt kilencből négy volt, ami a con témába passzolt. Megismerkedhettünk a szárnyas fejedász kultuszával, a *Hikaru no Go* világával, az ukrainai conokkal és a páncélkészítés rejtelmeivel. A többi sci-fi előadás volt. Megjegyzném, hogy nekem nem tetszik a con ilyen jellegű tematizálása, én a sokkal színesebb programok híve vagyok, de főleg az animéseké.

A napot a megszokott eredményhirdetés zárta. Végezetül még a vásárlós részről szólnék. A megszokott árúkeszletet kaptuk. A szokásos icipici változásokkal.



Folytatás a következő oldalon!

Vissza a Tartalomjegyzékhez

Külön meglepetés, hogy hosszú évek óta jelen volt a HoldfényTeam boltja is, bár ez a programfüzetben főként jelent meg. Nem sok mindent vásároltunk, mert a mangák többsége már megvan vagy nem érdekel. A *Naruto*, *One Piece*, *Bleach* és társai meg a kutyának nem kell. Viszont azt jó lenne tudni, miért van az, hogy a Mangafan a legtöbb köteteiből évente kettőt ki tud adni, de Kenshinből jó, ha egy van évente. Biztos van oka. A levásárlós részt kicsit sikerült kibővíteni. Újra voltak pólok Bleach, *Naruto* és *Vampire Knight* mintákkal. Jó, hogy nem volt Kenshin, a végén még vettem volna. Ugyanezekkel a címeikkel baseball sapkákat is árultak, ami jó, mert ilyen eddig nem volt. Szokásos szívfájdalmam, hogy az itthon kiadott anime dvd-ket nem lehet kapni conon csak a mangafanost, pedig sokkal több van. Ghibli filmek, Mirax kiadások például.

Globálisan szólva: A con megfelelő helyein lehetett karaokézni és DDR-ezni. Különbő eldugott helyeken apró fejtörőket is üldözhetünk. Persze ismét volt a nagyszerű Randi con is. Lehetett indulni rajz- és fanfiction versenyen, sütsütő versenyen és különféle játékokon, mint az otaku szóczata, ami újdonságként jelent meg (bár így belegondolva, valami ilyesmi volt már korábban).

Erről Daisetsu barátom írt pár sort: „A verseny abból áll, hogy párokat válogattak ki véletlenszerűen (volt kb. 5-6 pár)... A verseny úgy nézett ki, hogy a két fél mindig megegyezhetett, hogy az adott téma mellett akar-e érvelni, vagy ellene. Meg lehetett egyezni abban is, hogy ki húzzon témát. A témák ilyesnyek voltak: „Az Attack on Titan korszakalkotó anime volt”, „A pónik elhozhatják-e a világbékét?”, „20 éve nem készült már jó manga”, „A cosplay-esek felkeltik a rossz szexuális vágyakat” stb. Mindenki kapott egy-egy percet, hogy kifejtse véleményét (egy megadott stílusban! pl.: flame, felsőbrendű, troll). Majd, ha a két félnek letelt az egy perce, akkor megillette a válasz, amit két mondatban kellett összefoglalni. Felkészülési idő is volt: mindig az egyik kör volt a következő csatára való felkészülési idő. A verseny jól át lett gondolva, de néha még így is leblokkolt a játék, pl. mikor a játékvezető lánynak nevezett egy gyereket, aki valójában fiú. Eredményhirdetés csak annyi volt, hogy az első és a második helyezettet megtapsolta a közönség, majd mindenki ment a saját dolgára. Egyedüli probléma, hogy a tervezett 1 óra helyett másfél óráig volt a verseny. De akik ott voltak, nagyon jól érezték magukat, ott olyan hihetetlenül jó hangulat volt, hogy az nem igaz. Bár a játékvezető szólt, hogy a tézyszerűséget értékeljük az otakuk, de a poénokat, de végül min-

den a poénokról szólt! Nagyon jó volt, legközelebb nagyobb keretek között is meg lehetne rendezni! A nagydu-másoknak ez pont jó!”

A con technikai részébe beleszólt némi baki. Szombaton beázott a nagyterem teteje (ez mondjuk a Hungexpo hibája), a hangosítás nem gyakran nem volt megfelelő, túl hangos volt vagy begerjedt. A cosplayen sok versenyzőnek volt világítás a ruháján, náluk általában lekapcsolják a villanyt, de volt, ahol ezt nem tették meg és volt olyan nem világító cosplay, ahol meg leoltották lámpákat és szinte akkor kapcsolták fel, mikor a versenyző lement a színpadról. Úgy tudom, hogy a villanyoltást a versenyzők kérik, de lehetne rá jobban figyelni.

A hangulat mindenhol jó volt, mindenki jól érezte magát, bár láttam jó pár tengő-lengő csapatot. Mindkét nap volt rajongói convonat is.

Mindent összevetve és a kezdeti negatívumok ellenére egy jó con-t sikerül összebarkácsolni, az, hogy minket nem érdekel a sci-fi, nem a szervezők hibája, de tényleg néha jobban koncentrálnának az anime-re, japánosabb programokra, ha már ez az egyetlen nagy, ilyen jellegű rendezvény itthon. Annak viszont örülök, hogy a minket érdeklő programok jól el voltak osztva, mindig mentünk valamire, így kevés a "barátokkal csak dumálunk és hülyülünk" üresjárat volt, annyi pedig kellett is. A programfüzet-hez mindenki kapott egy kétoldalas lapot, amit kitölthetett, hogy milyen programokat szeretne conon, vagy hogyan értékeli a con-t. Tehát közvéleménykutatás. Én természetesen kitöltöttem és remélem, hogy ez segít jobban tenni a conokat.

